

# Projekt semestralny 2023:

## Rodzina mebli parametryczna

### Zadanie:

**Grupy:** 2-osobowe

Zaprojektować i zamodelować **rodzinę mebli składającą się z 3 obiektów**. Przynajmniej jeden z elementów mebla (lub cały mebel) powinien mieć organiczny kształt. Stworzyć parametryczną definicję/algorytm w programie Grasshopper z możliwością wyboru rodzaju mebla, wymiarów każdego z obiektów oraz wprowadzić ograniczenia dla parametrów. Modele parametryczne załadować do konfiguratora online ShapeDiver, co umożliwi dowolnym użytkownikom personalizować i zmieniać kształt mebli. Wygenerować przynajmniej 3 bryły meblowe. Zaprezentować projekt w online konfiguratorze na stronie ShapeDiver.

### **Bryły meblowe do wyboru:**

- Lampa
- Regał
- Ścianka działowa
- Stolik kawowy
- Stół
- Taboret
- Krzesło
- inne

## Projekty studentów:

### 1. Lammie Lamp Family — Katarzyna Lem i Wiktoria Dolczewska

Projekt rodziny lamp składa się z trzech obiektów: lampy nocnej, lampy nablatowej i wolnostojącej. Projekt zakłada możliwość personalizacji wysokości stelażu, ilości kloszy i kolorów poszczególnych elementów. Forma klosza była inspirowana strukturą osłaniającą owoc miechunki.

**Projekt na stronie ShapeDiver:**

<https://www.shapediver.com/app/models/lammielampfamily>

### 2. Wodny stół — Alicja Guz i Magdalena Wechterowicz

Celem zadania było uzyskanie efektu wizualnego przypominającego strumienie wody wpadające do kałuży. Strumienie miały być nogami stołu lub łączeniem sufitowym od lampy. Blat natomiast składa się z punktów centralnych otoczonych kilkoma obręczami. Nogi wychodzą od punktów centralnych położonych najbliżej krawędzi blatu. Całość łączona jest subtelnym stopniowaniem, połączeniem. W ofercie projektu znajduje się obiekt: stół, stolik kawowy i lampa sufitowa.

**Projekt na stronie ShapeDiver:**

<https://www.shapediver.com/app/models/stolik-zaliczeniowy-11>

### 3. Cylinder Family — Julia Rystwej, Stasia Walichnowska i Agnieszka Kutnikowska

Rodzina mebli składa się ze stołka, stolika kawowego, hokera oraz regału. Wszystkie meble powstają w wyniku przekształcania jednego kształtu. Podstawowa bryła składa się z walca, w którym zostały zrobione dwa przeciwległe otwory.

**Projekt na stronie ShapeDiver:**

<https://www.shapediver.com/app/m/rodzina-mebli-stasia-julia-aga-8>

### 4. The Wave Chairs — Michał Zaporowski

Grupa siedzisk "The Wave Chairs" zawiera projekt hokera, krzesła oraz taboretu, które wspólnie nawiązują do fali lub harmonijki. Siedziska można modyfikować w zależności od typu siedziska: wysokość siedziska, wielkość podparcia lub też dodawać, lub odejmować elementy.

**Projekt na stronie ShapeDiver:**

<https://www.shapediver.com/app/m/projektowanie-wirtualne-michal-zaporowski-proje kto-2>